

# FEUILLE D'AVENTURE

## DISCIPLINES KAI

Notes

1
2
3
4
5

## DISCIPLINES KAI SUPPLÉMENTAIRES

6
6e Discipline : Si vous avez accompli avec succès une mission.
7
7e Discipline : Si vous avez déjà accompli avec succès deux missions.
8
8e Discipline : Si vous avez déjà accompli avec succès trois missions.
9
9e Discipline : Si vous avez déjà accompli avec succès quatre missions.

## SAC A DOS

( 8 objets maximum, repas compris )

1
2
3
4
5
6
7
8

## REPAS

- 3 P.E. si vous n'avez pas de repas lorsqu'il vous faut manger.

## BOURSE

(50 Pièces d'OR maximum).

Vous pouvez abandonner ou échanger l'un ou l'autre de ces objets, sauf pendant un combat.

## HABILITÉ

## ENDURANCE

Ne peut jamais dépasser votre total de départ. ( 0 = Mort ).

## DÉTAIL DES COMBATS

ENDURANCE	QUOTIENT D'ATTAQUE	ENDURANCE
LOUP SOLITAIRE		ENNEMI

## LISTE DES ARMES ET OBJETS SPÉCIAUX

### ARMES (2 armes maximum)

1
2
Combat livré avec une arme et la maîtrise de cette arme : +2 P.H. Combat livré sans arme : -4 P.H.

### OBJETS SPÉCIAUX

DESCRIPTION	EFFETS

### NOTES


P.H. = POINTS D'HABILITÉ  
P.E. = POINTS D'ENDURANCE

