

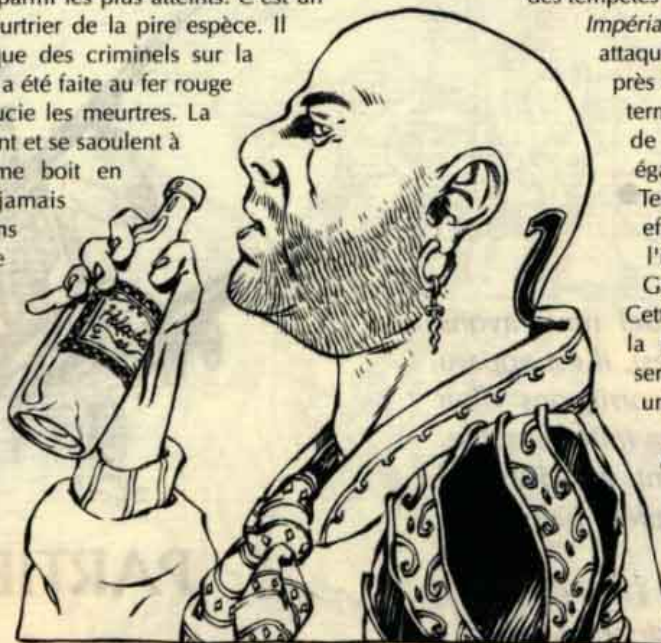
• Page 42

Description de Miguel de Avila

Humain, Estalien.

Age : 36 ans, Religion : Khaine.

Personnalité et Apparence : Cet homme chauve, aux yeux gris clairs est un alcoolique parmi les plus atteints. C'est un homme rustre et un meurtrier de la pire espèce. Il porte d'ailleurs la marque des criminels sur la nuque. Cette marque lui a été faite au fer rouge en Estalie. L'alcool adoucie les meurtres. La plupart des pirates boivent et se saoulent à Sartosa mais cet homme boit en permanence et jamais personne ne l'a vu dans un autre état. Il se trouve très souvent à la taverne du Chien Fou où il provoque quiconque est étranger, spécialement s'il s'agit d'halfelings, d'elfes ou des nains. Ses hommes attendent en embuscade. Le plus souvent les bagarres tournent à son avantage et ses victimes sont



dépouillées de leur or. S'il boit c'est pour combattre sa phobie. Les causes de son alcoolisme ne sont connus que de quelques uns. C'est une peur plutôt étrange pour un capitaine de navire, puisqu'il souffre d'aquaphobie, la peur de l'eau (il n'en boira jamais d'ailleurs !) mais plus précisément la Peur de la Mer et des grands espaces d'eau. Une rumeur circule parmi les membres de son équipage, interprétant l'attitude de son capitaine comme une malédiction de Mathlann, le Dieu elfe des tempêtes et des courants marins (Cf. : *la Campagne Impériale et Le Manuel du Joueur*) après qu'il ait attaqué un bateau marchand des elfes des mers près de la côte estalienne. Cela se traduit en termes de jeu par un score en Calme divisé de moitié lorsqu'il est en mer. Il doit également impérativement réussir un test de Terreur en cas de tempête. Miguel possède effectivement une conque verte (et rose à l'intérieur) ayant appartenu à Fanlavel de Galafripatel et au peuple elfe des mers. Cette conque, percée à son extrémité aurait la propriété d'attirer à elle un immenses serpent de mer si celui qui souffle dedans est un elfe (d'alignement Bon ou Loyal).

Alignement : Mauvais

Rôle : Capitaine du navire El Sartosano

Attitude envers les autres Capitaines : Esteban Alquezaro, Mateo Alqueire

• Page 150

Le profil type des ombres de l'ancienne Mannshause. La FM donnée est de 18 et non de 181.

• **Figurines**

Les Orques Pirates de Sartosa et leur canon sont disponibles chez Alain Touller figurines, avis aux amateurs, demandez-la à votre vendeur ou renseignez-vous auprès du Grimoire !

• **Musique d'Ambiance (rappel)**

Vous pouvez vous procurer le Double CD Instants Ardents 2 / Instants Lointains en boutiques ou par correspondance au Temple du Jeu - 8 Rue de l'Héronnière - 44000 Nantes ou à l'adresse du Grimoire. C'est top !



NEWS, F.A.Q., MAILING LIST, ARCHIVES, ENCYCLOPÉDIE, LE GRIMOIRE, VIRTUALDORF, GUIDE DU VIEUX MONDE, LINKS... SUR NOTRE SITE INTERNET :

WWW.WARHAMMER.NET

Nous sommes en train de préparer les prochains Tomes du Grimoire qui porteront sur les inventions technologiques et magiques à travers le Vieux Monde et le Mootland. Si vous êtes passionnés par le monde de Warhammer et les ratons laveurs, et souhaitez contribuer au Grimoire, n'hésitez pas à écrire ou téléphoner à la rédaction (02 41 71 05 79) pour de plus amples renseignements...