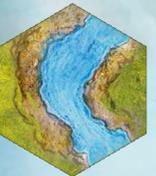
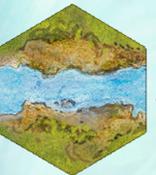
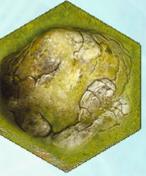


LOUP SOLITAIRE (copie)

MS 5050

- X 1 
- X 5 
- X 15 
- X 1 
- X 1 
- X 9 
- X 7 



Notes historiques

Après la destruction du Monastère Kaï, l'armée du Seigneur des Ténèbres Zagarna marche sur Folmgard, la capitale du Sommerlund. Il lui faut impérativement s'emparer du pont d'Alema sur la rivière Unoram pour réaliser la jonction de ses forces d'invasion. Ignorant tout du terrible sort des Seigneurs Kaï, le Prince Pellaçayo, héritier de la couronne, se porte bravement à la rencontre de l'ennemi.

Bibliographie et références :

- Le Jeu de rôle LOUP SOLITAIRE, <http://www.legrimoire.net>
- Les Maîtres des Ténèbres, par Joe Dever et Gary Chalk, éditions Callimard Jeunesse.



Zağarna
Seigneur des Ténèbres

Conditions de victoire



X 6

4

CONSEIL DE GUERRE Niveau 0



Pellaçayo
Prince Héritier du
Sommerlund

Conditions de victoire



X 4

4

CONSEIL DE GUERRE Niveau 0

Briefing

Les Glocks sont représentés par les figurines des mercenaires gobelins. Appliquez donc les règles des gobelinoïdes à ces unités. L'infanterie de vétérans (fanion rouge) est menée par un terrible Gourgaz. Considérez que la cavalerie légère est montée sur des loups maudits et non sur des lézards, les caractéristiques restent inchangées.

Conditions de victoire

L'armée du Seigneur des Ténèbres Zagarna garde le Badge de victoire tant qu'une de ses unités contrôle le pont.